冒烟测试

冒烟测试，大概的意思是这样子的，名字是从哪儿来的呢？以前国外有程序员，传闻说是从微软那边程序员传出来的

以前如果就是光写单元测试的话，其实可能还是会有不少的bug

然后程序员就会很懒，他们会觉得说，我们就不用化很多的时间去测试代码了，直接甩给QA去测，他们测出来了，我们再修改就可以了

后来QA很火冒三丈，BAT都有这样的情况，QA觉得你提测的时候，怎么bug这么多啊，很多都是初级的bug，你当时如果自己好好测一下不就得了，到我这里来就没那么多的bug了。更加重要的一点是什么呢？之前有人做过统计，每一个测试环节，如果你的一个bug越往后发现和修复，耗费的成本可能是上一个环节发现和修复的成本的10倍。比如在单元测试环节，就发现有一个bug，就修复了，这算是美金是10美金；如果到集成测试环节，再发现一个bug，可能要话费的是100美金的成本；如果到系统测试的环节，再发现一个bug，可能要花费的成本是1000美金的成本。

那么现在比较流行的是说，在提交给QA的集成测试之前，RD必须在自己本地，跑起来，基础设施全部连通开发环境中的mysql、redis、mq，自己负责的代码跑起来，对各个接口，自己测一测，如果觉得都能跑通，逻辑正确，那么测试通过

这个，其实就是花不了多少时间，这个就不是说一个类一个类的测试了，可能你总共就20个接口，对应了200个类。对200个类，要写200个单元测试。对20个接口，一行代码不用写，系统跑起来，自己模拟一下http或者rpc的请求，构造一些参数，看一下返回结果，就可以了。

这可能就花费抽一根烟的时间，所以有人传闻，冒烟测试，可能就是从这儿来的

冒烟测试，就是负责开发的RD，自己简单的去进行一下测试，确保自己写的代码大问题没有

在进行详细设计的时候，就需要设计好自己要执行的冒烟测试的测试用例

（1）测试名称

（2）测试接口

（3）输入

（4）输出

你执行了冒烟测试过后，要记录下来一份冒烟测试报告，这里面就写清楚，你执行了哪些冒烟测试用例，输入是什么，输出是什么，每个冒烟测试的结果是否通过